



XBOX 360®



# F1 2013

Formula 1®



 CODEMASTERS®  
racing



**警告** このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体、Kinect® センサー、アクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) をご覧ください。

### 健康についての重要な警告: 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れる
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

# 目次

ようこそ F1™ 2013 へ	2
始めに	2
リプレイ&フラッシュバック	3
セッション中のセーブ	3
レース中のゲーム画面	3
操作方法	4
ゲームモード	6

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® は、Xbox 360 のオンラインのゲームとエンターテイメントのサービスです。本体をインターネットに接続するだけで無料で参加できます。ゲームの体験版を無料で入手できるほか、ハイビジョン ムービーにすぐにアクセスすることもできます (別途費用がかかります)。Kinect を使用すると、簡単な操作で再生や早送りなどができます。有料の Xbox LIVE ゴールド メンバーシップにアップグレードすると、世界中のフレンドとオンラインでゲームができます。Xbox LIVE を利用すれば、さまざまなゲームやエンターテイメントに接続できます。詳しくは [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) をご覧ください。

## Xbox LIVE を利用するため

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をインターネットに接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とインターネット回線の接続に関する詳細は [www.xbox.com](http://www.xbox.com) をご覧ください。

## 保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings) をご覧ください。

# ようこそ F1 2013 へ

F1 2013 には、2013 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™のレーサーやマシンのすべてが盛り込まれています。

CAREER モードで 5 シーズンに渡りモータースポーツ 最高峰の称号を懸けて競争したり、友達との CO-OP チャンピオンシップモードでオンラインで自分の腕を見せつけたり。じっくりと F1 の世界を体験しましょう。

F1 2013 には、2013 年シーズンのマシンとタイヤを反映させた新しいハンドリングや 2013 年シーズンのルール変更を含む数多くの改良が施されています。さらに 2 つの新しいモード、F1 クラシックとシナリオモードが追加されました。F1 クラシックでは伝統的な F1 マシンとそのマシンを用いて歴史を築いたレーサーが主役となります。シナリオモードではチャレンジをクリアしていき、これがルーキー時代から引退まで F1 レーサーの進行状況に反映されます。

## 始めに

### オートセーブ

オートセーブをオンにすると、F1 2013 のゲーム機能であるオートセーブが有効化されます。

これにより Xbox 360 本体は、ゲームの特定の箇所で進行状況をセーブします。

注意：このゲームはオートロード／オートセーブ機能を使用しています。

本体ストレージアクセスランプが点滅しているときは、本体の電源を切らないでください。

このゲームは、起動すると同時にデータをオートロードします。

### メニュー

メニューの操作は左スティックで行います。

Ⓐ ボタンでメニュー項目の選択を行い、Ⓑ ボタンではキャンセル、前の画面に戻ることができます。

各画面では操作の手助けになるツールチップが表示されます。

### インタビュー

初めて START ボタンを押してゲームを始めると、いくつかの質問に答えることになります。

これらの質問は、プロフィールの作成をし、最初の難易度を設定するうえで必要なものです。

プロフィールは、ドライビングコントロールのメニューにアクセスすると、いつでも編集することができます。

### ドライビングアシスト

ドライビングアシストは、セッションに入る前に、レース設定画面から難易度を選択することで変更できます。

また、レース中に PAUSE OPTION から変更することもできます。



CODEMASTERS  
racenet

RaceNet™は、Codemasters のレースゲーム専用、無料のオンラインコミュニティです。ここではあなたのレース、ライバル、賞金を記録したり、閲覧したりすることができ、F1 2013 をより深く体験することができます。オンラインで進行状況をチェックしたり、RaceNet 実績を取得したり、コミュニティイベントに参加したりと内容は盛りだくさんです。

SIGN-UP FOR FREE TODAY AT  
[WWW.RACENET.COM](http://WWW.RACENET.COM)

# リプレイ&フラッシュバック

## リプレイ

ゲーム内の PAUSE OPTION からリプレイを選択することで、リプレイをいつでも見ることができます。レース終了後にリプレイを見る事もできます。

## フラッシュバック

レース中のミスは、F1 2013 のフラッシュバックシステムで修正可能です。●ボタンを押してインスタントリプレイを起動し、ミスの手前の時点までレースを巻き戻しましょう。その後、×ボタンでその時点にフラッシュバックし、そこからレースを再開することができます。セッションごとにフラッシュバックできる回数は決まっているので、よく考えて使いましょう。

## NEW

## セッション中のセーブ

セッションの最中にゲームをセーブし、後からプレイを再開することができるようになりました。

この機能を使うと、自分の都合に合わせてフルレース ウィークエンドを完走することができます。

セッション中のセーブにアクセスするには、レース中にゲームをポーズして、「セッション中セーブ」を選択します。

ここから「セーブ」、「セーブしてメインメニューに戻る」を選択することができます。

既にセッション中のセーブがされた状態でゲームモードに入ると、以前セーブした時点からゲームを再開するか、新しいセッションを作成するかをメインメニューより選ぶことができます。

## レース中のゲーム画面

ゲーム画面には、マシンと現在のレースに関する便利な情報がたくさん詰まっています。項目の中には、プレイヤーからの入力が必要なものや、特定のイベントが起きることによって表示されるものもあります。



# 操作方法

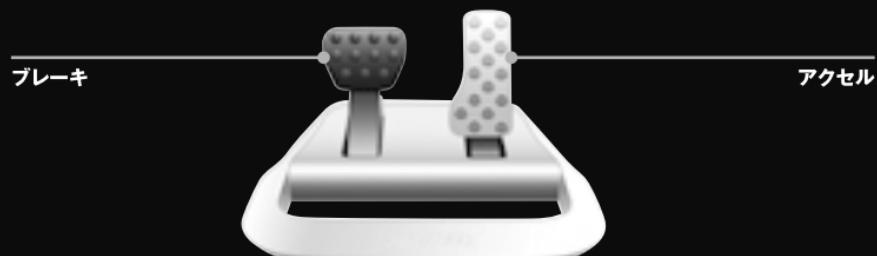
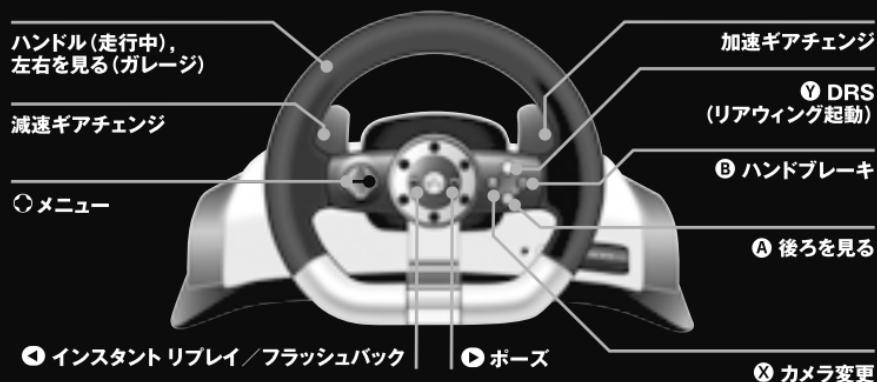
## Xbox 360 コントローラー

以下は、F1 2013 におけるデフォルトのコントローラ設定です。これは、ドライビングコントロールのメニュー項目、またはレース中の PAUSE OPTION からも変更することができます。



## Xbox 360 ワイヤレススピードホイール

F1 2013 では、Xbox 360 ワイヤレススピードホイールを使用することもできます。



# ゲームモード

## キャリアモード

F1 レーサーになるという夢をキャリアモードで叶えましょう。

**ヤングドライバーテスト** F1 マシンの運転の基礎を学び、さまざまなテストで自分の実力を發揮して F1 チームへの仲間入りを果たしましょう。

**シーズンチャレンジ** あらかじめ決められた天候のもと行われる 10 レース (1 レース 5 ラップ) の FIA (国際自動車連盟) F1 世界選手権でドライバーズ・チャンピオンシップを獲得しましょう。チームと対戦相手を選びましょう。このライバルに勝てば、チームを変更できるチャンスが訪れます。ライバルの称号を勝ち取って、優勝を目指しましょう。

**キャリアモード** キャリアモードは F1 2013 の究極のチャレンジです。5 シーズンに渡って行われる 19 のフルレースを通じて、FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP で FIA FORMULA ONE DRIVER'S WORLD CHAMPIONSHIP を獲得し、チームに FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP をもたらしましょう。

チームメイトに勝利し、目標を上回ることでボスに好印象を与え、チームがマシンの新しいバーツを開発する手助けをしましょう。

パフォーマンス次第でライバルチームとの契約を勝ち取ることもできるので、良いグリッドを手に入れる絶好の機会となります。

練習・予選のフルセッションの長さをカスタマイズすることもできますし、あるいは予選は 1 度だけにしてレースに集中することもできます。

## GRAND PRIX™ (グランプリモード)

GRAND PRIX では、2013 年 F1 シーズンのレースコースとチームを組み合わせ、オリジナルのカスタム F1 カレンダーを作成することができます。

自分だけのレースセットを作成するのもいいですし、お気に入りのレーサーとなってレースに専念するのもいいでしょう。

## タイムトライアル

タイムトライアルでは、世界中の F1 2013 プレイヤーとラップタイムやドライビングスキルを比較することができます。

**NEW**

**シナリオモード** F1 レーサーとしての過酷な日常に実際に起り得る様々なレース関連のイベントを忠実に再現した非常にユニークなモードです。

ルーキーイヤーでいかに注目を浴びて有名になれるか、チームメイトとの激しい戦い、表彰台をうかがいながら、チャンピオンシップをかけた戦い、キャリア終盤に訪れる引退シーズンへの直面。

シナリオをクリアすることに、スコアを獲得できます。このスコアは F1 2013 のコミュニティや友達と比較することができます。

**タイムトライアル** タイムトライアルでは、友達や世界のベストプレイヤーのゴーストカーとレースします。

また、自身のラップタイムを更新するためのベースラインとして使用したり、特定のコースでの練習に使用したりすることができます。

**タイムアタック** タイムアタックでは、さまざまなイベントで異なる条件下でプレイし、自身のスキルをテストすることができます。

各イベントでは、与えられたコースとマシンで 3 つの異なるゴーストカーに勝って、メダルを獲得する必要があります。

イベントごとに天候やタイヤのタイプが異なるため、それぞれ独自のチャレンジ内容となっています。

# NEW

## F1 CLASSICS

F1 CLASSICS は、昔の F1 マシンを走らせたり、伝説の F1 レーサーとレースをしたりすることで、このスポーツの歴史を堪能する現代のイベントです。

シリーズではフェラーリ、ウィリアムズ、ロータスの 3 つの F1 コンストラクターに焦点を当てています。この 3 チームが、各々時代を代表する最高のマシンで互いに競い合います。

各チームは、オリジナルのマシンを運転したレーサーを再び雇うこともできますし、以前チームのためにレースをして勝利をもたらした伝説のレーサーを雇うこともできます。

F1 2013 の舞台は 1980 年代の世界。この時代に活躍した 5 台の代表的なマシン、10 人の伝説のレーサー、2 つのサーキットが主役となります。

GRAND PRIX でシングルレースのイベントやカスタムチャンピオンシップをクリアしたり、タイムトライアルでベストラップをたたき出したり、タイムアタックでスキルを試したり、あるいは F1 CLASSICS 独自のシナリオモードで自分の実力を試したり。楽しみ方は無限大です。

その他の F1 CLASSICS の追加コンテンツは、Xbox Gameストアからダウンロードコンテンツとして購入可能です。

## マルチプレイヤー

ローカル、またはオンラインで友達や世界中の F1 ファンと一緒にプレイしましょう。

**XBOX LIVE** Xbox LIVE では、すべてのオンラインゲームモードにアクセスすることができます。

**分割画面** 分割画面を使用することで、1 つの本体で友達とローカルでプレイすることができます。

**本体のリンク** ローカルエリアネットワーク接続で複数のプレイヤーとプレイします。

## クイックマッチ

クイックマッチでは、あらかじめ設定を行うという手間なく、即座にゲームを始めることができます。ここでは、すべての車の性能は同じで、ランダムにチームが割り当てられます。※クイックマッチには 3 人以上のプレイヤーが必要です。

**スプリント** 3 ラップで構成されるシングルレースです。天候は晴れで、スタートインググリッドはランダムです。

**エンデュランス** 25% のレース距離のシングルレースです。天候は随時変わり、スタートインググリッドはランダムです。このレースには、少なくとも 1 つのピットストップがあります。

**グランプリ** 7 ラップで構成されるシングルレースで、天候は随時変わります。

スタートインググリッドは 15 分の予選セッションで決定されます。

プレイヤーは、レース中に少なくとも 1 回ピットストップを行う必要があります。

## カスタムレース

カスタムレースでは、レースの場所や長さなど自分の好きな設定で、オンラインゲームを作成することができます。

また、異なる設定をオンラインで検索して、進行中のゲームを探すこともできます。

## CO-OP チャンピオンシップ

CO-OP チャンピオンシップでは、チームメイトに友達を迎えて、1 シーズンのチャンピオンシップをプレイします。

このモードでは、パフォーマンスが重視されます。チームメイトのパフォーマンスを上回ることで、より多くのチャンピオンシップポイントを獲得できるだけでなく、チームのナンバーワンレーサーとなり、チームメイトよりも先に研究開発要素にアクセスできるようになります。

# WWW.FORMULA1-GAME.COM



GET INVOLVED - JOIN US ON FACEBOOK:

[WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1 GAME](http://WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1 GAME)



FOLLOW US ON TWITTER:

[WWW.TWITTER.COM/FORMULA1 GAME](http://WWW.TWITTER.COM/FORMULA1 GAME)

FOR THE LATEST GAME RELEASES AND NEWS VISIT

[WWW.CODEMASTERS.JP](http://WWW.CODEMASTERS.JP)

SIGN UP TO RACENET TO TAKE PART IN COMMUNITY EVENTS  
AND START YOUR CODEMASTERS RACING CAREER.

[RACENET.CODEMASTERS.COM](http://RACENET.CODEMASTERS.COM)

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Use Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2013, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

Powered by  
**Wwise**  
audio pipeline solution

**BINK**  
VIDEO

**CODEMASTERS**  
**RACENET**

**Face** FX

カスタマーサポート **011-204-6339**

受付時間 10:00～17:00 月～金 (祝日及び弊社指定休日を除く)

※ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

※通話料がかかります。

コードマスターズ公式サイト <http://www.codemasters.jp/>

※ダウンロード版解説書はパッケージ版解説書をそのまま流用しております。ご注意ください。